First steps in software testing

Software testing – тестване на продукта с цел да се добие информация за качеството му

Testing objectives – ensures software should:

* Meet design and development requirements
* Respond correctly to user input - QA-а трябва да създава различни сценарии, при които да тества продукта
* Perform its functions on time – добър performance на софтуера
* Be usable sufficiently – QA-а трябва да може да се поставя на мястото на потребителя и да прави продукта лесен за работа от страна на обикновения потребител
* Install and run on environments – тества се дали продукта върви на различни платформи
* Achieve the general stakeholders’ desired result

Project investigation – examine project objectives:

* Main project goal – каква е главната цел на продукта
* Determine mini-goals – какви са отделните функционалности на продукта
* Target audience – каква е целевата група на продукта (към кои потребители е насочен продукта)
* Limitations
* Functionality map – графично представяне на многостъпков процес, което включва поредицата от съпки, роли и др., които са замесени в изпълнението на процеса
* User experience

Unexpected behavior:

* User input:
  + Intentional input
  + Arbitrary input
* Force majeure
  + Lack of internet connection
  + Different locale settings
* System requirements
  + Platform dependency – ако нашия софтуер не работи на конкретна платформа е проблем
  + Drivers
  + Libraries

Визуалната част е около 20% от това, което трябва да се изтества. Останалите 80% е back-end-а

При грешки трябва да връщаме информация, която не съдържа sensitive данни (например пароли)

QA-а трябва да тества различните зависимости за необходими допълнителни програми

QA is involved into the communication between the project manager and the developer

* Reviewing business requirements – на отиване
* Ensuring bug fixing – на връщане
* Observing the development process